



# Abrazando el cambio, Rompiendo silos

CÍCLO DE VIDA ÁGIL

# Juan Carlos Valladolid Martínez

- Director de Desarrollo de Software, Aclara Spain
- Email: [juancarlos.valladolid@gmail.com](mailto:juancarlos.valladolid@gmail.com)
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/juan-carlos-valladolid-martínez-7b714b17>

# Modelos de Gestión Agile

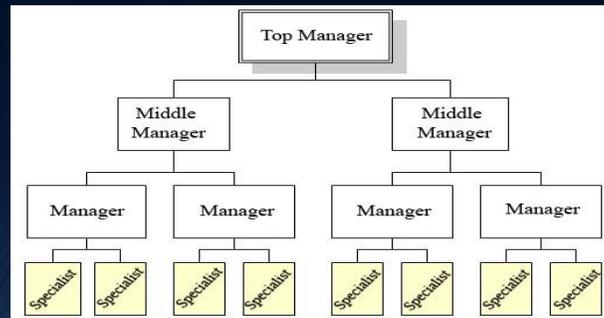
- Iteraciones cortas.
- Planificación continua. Plan de Proyecto adaptado cada sprint.
- Gestión – Equipos autogestionados / empoderados.
- Entregables – Software funcionando cada sprint (definition of DONE)

# Origen de las Metodologías Ágiles

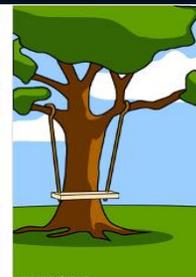
- Principios de los 80
  - Nonaka y Takeuchi
  - Proyectos con requisitos inestables, que requieren rapidez y flexibilidad
- Mediados de los 90 – Proyectos de Desarrollo de Software
  - 31,1% cancelados
  - 52,7% entregados con sobrecoste, retraso y/o menos funcionalidad
  - 16,2% entregados a tiempo, en presupuesto y con los requisitos acordados.

# Principales Problemas Observados

- Falsa sensación de progreso
- Individuos "alienados"
- Burocracia y Rigidez
- Clientes no satisfechos



How the customer explained it



How the project leader understood it



How the analyst designed it



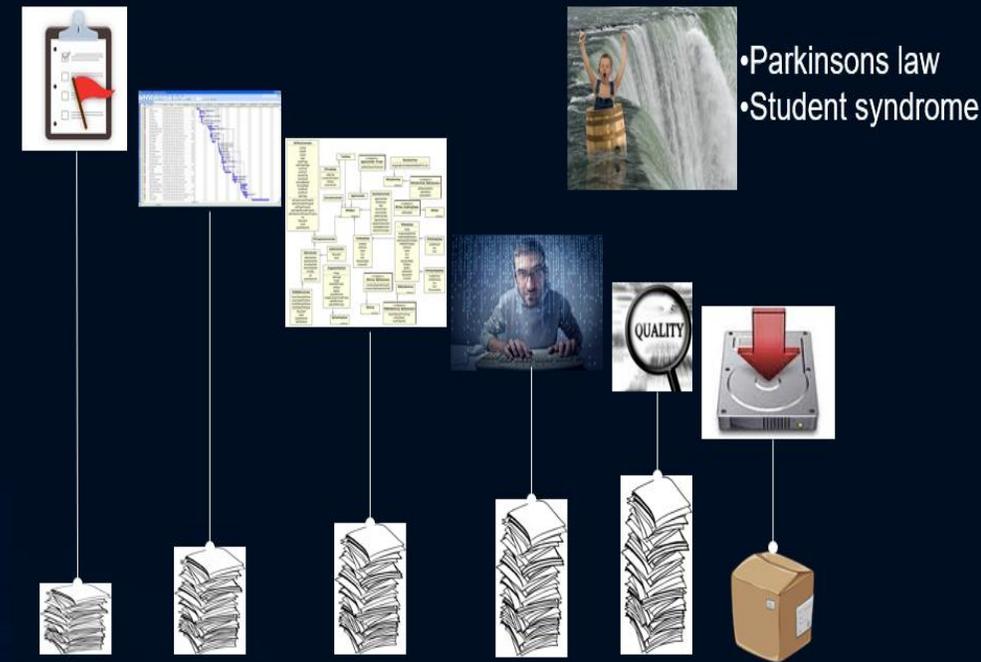
How the programmer wrote it



How patches were applied



What the customer really needed



# Manifiesto Agile. Valores y Principios

- Redactado en 2001
- 4 valores

	Individuos e interacciones	<i>sobre</i>	Procesos y herramientas	
	Software que funcione	<i>sobre</i>	Documentación extensiva	
	Colaboración con el cliente	<i>sobre</i>	Negociación contractual	
	Responder a los cambios	<i>sobre</i>	Seguir el plan	

- 12 principios (Anexo I)

# SCRUM

- Creado y desarrollado por Jeff Sutherland y Ken Schwaber.

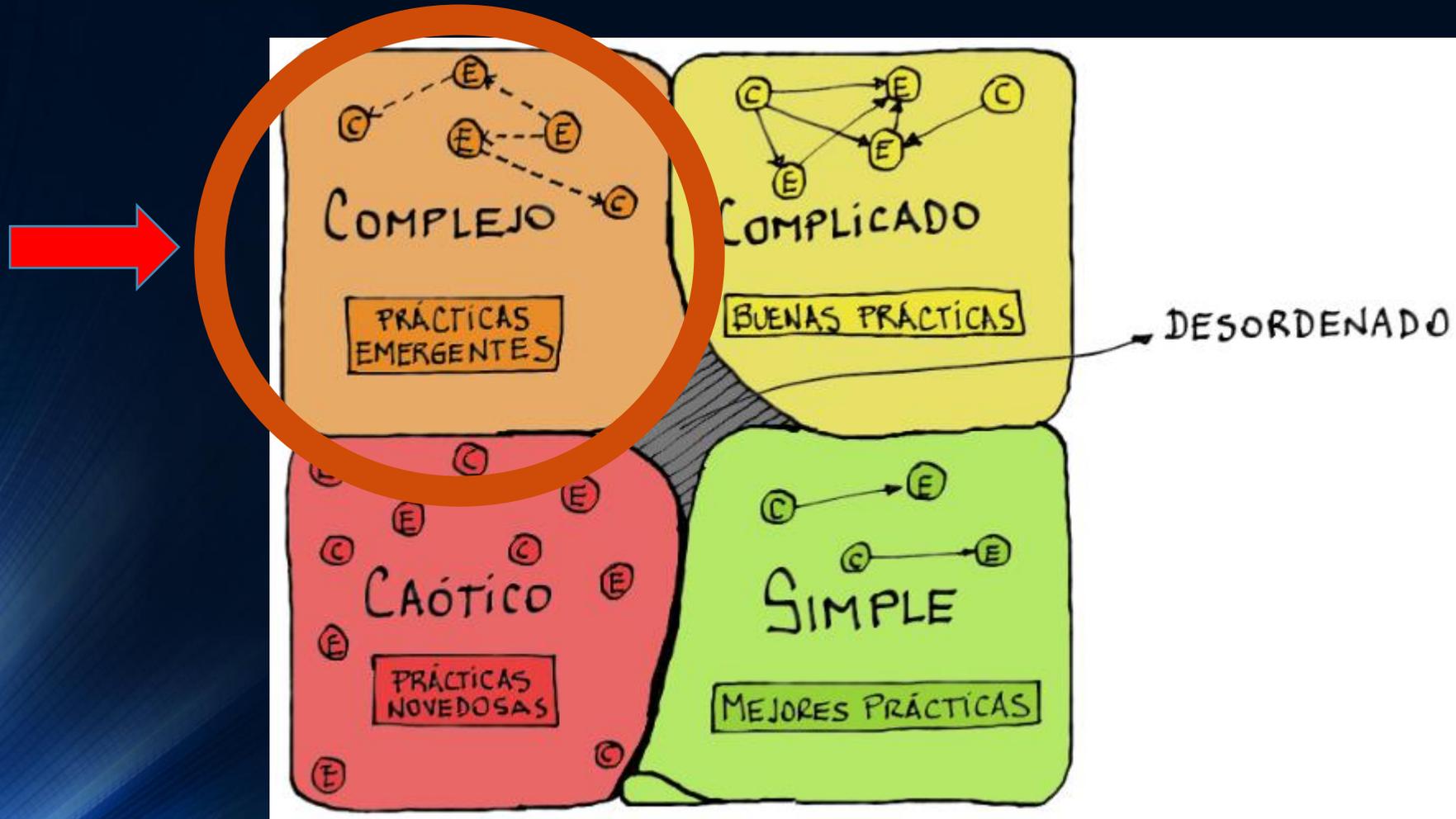


# SCRUM

- Roles
  - Product Owner
  - Scrum Master
  - Equipo de Desarrollo
- Artefactos
  - Product Backlog
  - Sprint Backlog
  - Incremento de Producto
- Eventos – Reuniones a lo largo del proyecto
  - Reunión de Planificación del Sprint – Sprint Planning
  - Reunión Diaria – Daily Standup
  - Reunión de Revisión del Sprint – Sprint Demo
  - Reunión de Retrospectiva – Sprint Retrospective
  - Reunión de Refinamiento del Product Backlog – Story Grooming



¿Dónde SCRUM es más eficaz?



That's all folks!

# Anexo I. Principios del Manifiesto Ágil (I)

1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software de valor. Lo más importante se entregará primero.
2. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
3. Entregamos software funcional frecuentemente, entre 2 semanas y 3 meses.
4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante el proyecto. Equipos pequeños colaborando, incluido el cliente.
5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesiten, y confiarles la ejecución del trabajo.
6. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre los miembros del mismo, es la conversación cara a cara.

## Anexo I. Principios del Manifiesto Ágil (II)

7. El software funcionando es la medida principal del progreso.
8. Los procesos ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios, debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida, sin picos ni valles.
9. Atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño (Mejora Continua).
10. Simplicidad, hacer sólo lo que implique avance en el proyecto.
11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados (dar libertad al equipo).
12. A intervalos regulares, el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para, a continuación, ajustar y perfeccionar sus comportamientos.